





BATTRE VOTRE MEILLEUR SCORE

L'automa garde les cartes qu'il récupère (pour déclencher des effets durant nos tours), mais il ne scorera pas, il ne fait que mettre des bâtons dans les roues.

Le jeu se déroule comme lors d'une partie classique.

Matériel: 1 dé 8

L'automa commence toujours la partie.

A son tour, lancer le dé.

Sur 1 : il renouvèle les 3 cartes du château

Sur 2 : il récupère et renouvèle la carte à gauche de la ligne du

château ET change le messager de lieu.

Sur 3 : il récupère et renouvèle la carte du milieu de la ligne du

château ET change le messager de lieu.

Sur 4 : il récupère et renouvèle la carte à droite de la ligne du château ET change le messager de lieu.

Sur 5 : il renouvèle les 3 cartes du village

Sur 6 : il récupère et renouvèle la carte à gauche de la ligne du

village ET change le messager de lieu.

Sur 7 : il récupère et renouvèle la carte du milieu de la ligne du

village ET change le messager de lieu.

Sur 8 : il récupère et renouvèle la carte à droite de la ligne du village ET change le messager de lieu.

LE SCORE

70-80

VOUS AVEZ DÉJÀ DU MAL A VOUS GÉRER VOUS MÉME ALORS PAS QUESTION DE GÉRER UN ROYAUME

80-90

VOUS PRÉSENTEZ DE BELLES APTITUDES POUR GOUVERNER UN ROYAUME. IL FAUT PERSÉVÈRER.

90-100

VOUS FAITES QUASIMENT L'UNANIMITÉ DANS VOTRE ROYAUME

+100

VOUS ÊTES FAIT POUR RÉGNER.



HTTPS://WWW.UNE-PARTIE-UNE-PHOTO-UNE-PHRASE.COM: